

Jeux et activités de vocabulaire (Enfants - Débutants)

❖ L'ALPHABET

- **Activité :**
 - Épeler son nom et son prénom (tous les âges)
 - Chanson de l'alphabet (pour les petits)
- **Jeux :**
 - Le pendu (pour les plus grands)
 - Lettre chrono ! (tous les âges) - *Il s'agit de trouver le plus de mots possibles commençant par une lettre donnée.*



❖ LES COULEURS



- **Activité :**
 - Coloriages par chiffre/couleur (pour les petits)
Il est préférable d'avoir enseigné les chiffres/nombres.
- **Jeu :**
 - La course aux couleurs (pour les petits) – *Cela consiste à dire une couleur et à toucher le plus vite possible quelque chose de cette couleur.*

❖ LES ANIMAUX

- **Activité :**
 - Les masques du zoo (pour les petits) – *Chaque enfant crée le masque d'un animal et le porte pour une photo du zoo de la classe.*
- **Jeux :**
 - Imiter/ Mimer les animaux (tous les âges) – *Par équipe, il s'agit de faire deviner quel animal on imite/mime.*
 - Jeu de 7 familles (pour les plus grands) – *On peut créer le jeu de 7 familles par famille d'animaux (ex : les animaux sauvages, les animaux domestiques, les animaux de la ferme, etc.)*
 - « Dessinez, c'est gagné ! » (tous les âges) – *Par équipe, il s'agit de faire deviner quel animal on dessine.*



❖ LES NOMBRES

- **Activité :**
 - Top chrono ! (tous les âges) – *Un meneur de jeu commence à compter à partir du nombre de son choix. Les autres suivent le plus vite possible. Celui qui ne peut plus continuer assez vite a perdu.*
- **Jeu :**
 - Loto (tous les âges)



❖ LES OBJETS DE LA CLASSE

- **Jeu :**
 - Bataille « navale » des objets de la classe (tous les âges) – *Chaque élève dispose d'une grille de 5 lignes et 5 colonnes et doit dessiner 10 objets dans les cases (Ex : une règle bleue, un stylo jaune, etc.). L'adversaire utilise une grille vierge pour trouver les objets cachés. Le premier qui a trouvé les 10 objets de l'autre élève a gagné.*



❖ LES JOURS / LES MOIS / LES SAISONS

- **Activité :**
 - Créer un agenda (tous les âges)



❖ LA MÉTÉO

- **Activité :**
 - Avec une carte météo du monde, décrire le temps dans chaque ville. (tous les âges)
Cette activité est l'occasion de revoir un peu la géographie, et éventuellement les noms de ville et pays.
- **Jeu :**
 - Mémoire (tous les âges) – *Créer des paires de cartes pour la météo (ex : le soleil), les disposer retournées sur la table et retrouver les paires en les retournant une à la fois.*



❖ LES VÊTEMENTS

- **Activité :**
 - Tu portes quoi ... (en été / à la plage / s'il y a du soleil) ? (tous les âges) – *Questions/réponses pour réutiliser le vocabulaire de la météo et pratiquer celui des vêtements.*
- **Jeu :**
 - Dans ma valise, il y a... (tous les âges) - *En cercle, une liste commence. Chaque élève ajoute un élément à la liste précédente après l'avoir répétée. C'est un jeu de mémoire ! Ex : Personne 1 « Dans ma valise, il y a un pantalon bleu. » > Personne 2 « Dans ma valise, il y a un pantalon bleu et des chaussures rouges. »*



❖ LA FAMILLE



- **Activité :**
 - Présenter sa famille (photo ou dessin) (tous les âges)
Ex : C'est mon père. Il s'appelle.... Il a ... ans. Il porte un pantalon bleu, une chemise blanche, etc.
- **Jeu :**
 - Jeu de 7 familles (pour les plus grands)

❖ LES JOURS DE FÊTE

- **Noël :**
 - Ecrire une carte de Noël (tous les âges)
 - Faire la liste de cadeaux au Père Noël (pour les petits)
 - Chanson de Noël : « Vive le vent » (tous les âges)
- **La fête des mères / pères :**
 - Ecrire/Dessiner une carte (tous les âges)

